

**„A Pöttyössel most játszva nyerhet!”
NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT**

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A „**A Pöttyössel most játszva nyerhet!**” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) szervezője a **FrieslandCampina Hungária Zrt** (székhely: 1134 Budapest, Váci út 33.; e-mail: vevoszolgalat@frieslandcampina.hu) (a továbbiakban: **Szervező**).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **Bang Bang Ideas Kft.** (székhely: 2096 Üröm, Tücsök köz 1/C. 2. em. 11.; levelezési cím: 1393 Budapest Pf. 341.; e-mail: pottyoslidl@bangbang.hu) (a továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1. A Játékban kizárólag Magyarország azon állampolgárai vehet részt, aki rendelkezik magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, 18. életévét betöltötte, a 2.9. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, természetes személy (a továbbiakban: **Játékos**) vehet részt, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt,

2.1.1. bármely magyarországi LIDL üzletben **vásárol 1 (egy) darab 12x30-as multipack Pöttyös Túró Rudit, mely 2 db 6x30g-os promóciós szalaggal ellátott Pöttyös Túró Rudi csomagot jelent.** (a továbbiakban együtt: **Termék**),

2.1.1.1. és elektronikus úton regisztrál a www.jatek.pottyos.hu domain alatt lévő weboldalon (továbbiakban: **Honlap**, vagy **Weboldal**), melynek során megadja a következő valós adatait: teljes név, születési dátum, e-mail cím, pontos lakcím, telefonszám, állampolgárság, profil jelszó (a továbbiakban: **Regisztráció**) és a vásárlást igazoló **nyugtán (a továbbiakban: blokk vagy nyugta) található 11 jegyű AP/APA kódot** ((pl. AP123456789, vagy APA12345678)), **valamint a vásárlás dátumát és pontos időpontját** (év, hónap, nap, óra és perc) (továbbiakban **Pályázat**) feltölti a profiljába (továbbiakban: **Profil**) akkor a 3. és 4. pontban meghatározott játékmenet alapján részt vesz az óránként sorsolásra kerülő nyerőidőpontos (a továbbiakban: **óránkénti**) és a heti nyeremény és a főnyeremény sorsoláson is;

és

abban az esetben pedig, ha a Játékosokat a jelen Játékszabály alapján nyertesként sorsolják ki (továbbiakban: **Nyertes**), úgy a **nyertes Blokkot, vagy annak másolatát és a Játékszabály 2.4. pontjában meghatározott egyéb adatokat megküldik a jelen Játékszabályzatban meghatározott címre.**

és

2.1.2. a Játékban való részvételével, illetve a Regisztrációval egyidejűleg elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: **Játékszabályzat**) leírt valamennyi feltételt.

2.1.3. A Játék során Weboldalra ellátogató Játékos a Blokkon szereplő adatait kizárólag egyszer jogosult felhasználni.

2.2. Egy Játékos a Játék időtartama alatt kizárólag egyszer jogosult regisztrálni a Weboldalon. **Egy Játékos a Játék időtartama alatt korlátlan számú Pályázat beküldésére jogosult.** Amennyiben ugyanazt a Pályázatot a Játékos többször tölti fel, úgy Szervező az első feltöltött Pályázatot regisztrálja, a további, ugyanazon Pályázatot tartalmazó feltöltéseket a Játék során nem veszi figyelembe.

2.3. A Játékos köteles a Játék végét követő 90 (kilencven) naptári napig az eredeti Blokkot sértetlen és jól olvasható állapotban megőrizni, és azt a Szervező ez irányú kérése esetén a Szervezőnek vagy Lebonyolítónak bemutatni, amely a nyeremény átvételének előfeltétele.

A nyertes Játékos értesítést kap, amennyiben a jelen Játékszabályzatnak megfelelően küldte be Pályázatát.

Nyertesség esetén a Lebonyolító a nyereményjáték lezárását követően legkésőbb 3 (három) munkanapon belül küldött elektronikus üzenet (e-mail) formájában és/vagy telefonon (a továbbiakban: **Üzenet**) két alkalommal értesíti a nyertes Játékosokat. Az értesítések tartalmazzák:

- (i) a címet (Bang Bang Ideas Kft.; levelezési cím: 1393 Budapest Pf. 341. e-mail: pottyoslidl@bangbang.hu), melyre a lentebb meghatározott információkat a Nyertesnek meg kell küldenie és
- (ii) azt a határidőt, amíg a Nyertesnek a nyertességet igazoló promóciós Blokkot, vagy annak másolatát be kell küldenie elektronikus levél (email) formájában, vagy postai úton.

A Nyertesnek az értesítés megküldését követően a megadott határidőig a fenti címre

- (i) meg kell küldenie a nyertességet igazoló eredeti Blokkokat, vagy azok eredetijével megegyező másolatát és**
- (ii) azt a magyarországi postázási címét, melyre a Nyereményt a Lebonyolító/Szervező postázni tudja, illetve a borítékon/levél tárgyában fel kell tüntetnie: „A Pöttyössel most játszva nyerhet!”**

Amennyiben a Blokk, vagy annak másolata elmosódott vagy egyéb módon sérült, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható, a Szervező jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból kizárni. Bármilyen módon hamisított vagy manipulált Blokkok érvénytelenek és nem vesznek részt a Játékban. A Játékban részt vevő Blokkok érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a blokkok tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el.

2.4. A Játékosok a Regisztráció során megadott adataik útján kerülnek azonosításra, így az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső,

technikai problémákért Szervezőt, illetve Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

2.5. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós Blokkot tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembe vételre a Játékban.

2.6. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

2.7. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.

2.8. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

2.9. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító és a Lidl Magyarország Kereskedelmi Bt. (1037 Budapest, Rádl-árok 6.), valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában+ meghatározott közeli hozzátartozói.

2.10. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem valós Kóddal vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított blokkot használnak fel a játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék 2018. október 29. 00 óra 00 perctől 2018. november 25. 23 óra 59 percig tart.

4. A JÁTÉK MENETE

4.1. A Játékosok a Regisztráció után a profiljukba belépve tölthetnek fel Pályázatot. A megadott határidő a Pályázat beérkezésének határidejét jelenti. Egy Pályázat akkor tekinthető beérkezettnek, ha a jelen Nyereményjáték időtartama alatt a Lebonyolító rendszer adatbázisában rögzítésre került. A Pályázat beérkezési időpontja az adatbázisban való rögzítésének a szerver belső órája szerinti időpontja.

A Játék folyamán egy nyugta csak egyszer pályázhat, azaz a nyugtán szereplő AP kód és a vásárlás időpontja csak egyszer számít érvényes Pályázatnak, azaz, ha ugyanazzal a blokkal kétszer vagy többször is regisztrálnak a megadott Honlap felületen, a második, illetőleg többszöri nevezések kizárásra kerülnek. A nyugta a Játék teljes időtartama alatt az első beérkezés alkalmával vesz részt a Játékban és kerülhet kisorsolásra. A Játékszabályzat 2.1. pontjában meghatározott feltételek ellenőrzésére ugyanakkor utólag, nyertes Játékosonként kerül sor.

A Játékosok kizárólag a saját Profiljukkal vehetnek részt. Amennyiben a Játékos nem a saját maga által regisztrált Profillal vesz részt a Játékban, a Játékkal kapcsolatos, Profil használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint a megbízásából eljáró Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn és/vagy Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizárják.

4.2. Óránkénti nyerőidőpontos ajándékok

4.2.1. A Szervező a Játék kezdő időpontját megelőzően **2018. október 25. napján 13:00 óra 00 perckor** közjegyző jelenlétében az 5.1. pontban meghatározott óránkénti nyerőidőpontos ajándékokra vonatkozóan nyerő időpontokat sorsol, a Játék teljes időtartamának tekintetében tehát összesen 672 darab nyerő időpontot sorsol ki. A nyerőidőpont sorsolás helyszíne: 1146 Budapest, Thököly út 162, dr. Kardos Ferenc közjegyző irodája.

4.2.2. A Pályázat feltöltést követően a játékosnak megjelenik egy online minijáték, amely során a játékos játszhat, majd a játék teljesítését követően azonnal kiderül, hogy nyert-e óránkénti ajándékot.

Online minijáték verzió:

- A honlapon megjelenik egy fantasy világ hatású helyszín, ahol különböző rejtekhelyek láthatók. A játék célja, hogy a Játékos megtalálja a szörnyek által elrejtett finomságokat. A Játékosnak egy adott rejtekhelyre kell kattintania a képernyőn, majd a kattintást követően egy felugró üzenet formájában azonnal megtudja, hogy megtalálta-e a rejtekhelyet, vagyis megnyert-e az óránkénti ajándékot.

(Az online minijáték kizárólag élmény fokozó elem, a játékosok előre meghatározott nyerőidőpontok által kerülnek meghatározásra a 4.2.1. pont alapján.)

Az 5.1. pontban meghatározott nyeremény a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik az egyes nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott **adott nyerő időpontokban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban** (óra, perc, másodperc, századmásodperc) **elsőként küldenek be érvényes Pályázatot**. Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel. Egy játékos egy nyerőidőpontos ajándék típusból maximum 5 (öt) darabot nyerhet meg a promóció során.

4.2.3. A nyerőidőpontok meghatározása közjegyző jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító telephelyén (1055 Budapest, Falk Miksa u. 32. 4/20.) a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napig.

4.3. Heti nyeremények

4.3.1. A Játékosok minimum 1 (egy) Pályázat beküldését követően lehetőséget kapnak a hetente változó ajándékok megnyerésére, azaz részt vesznek az adott heti ajándékok sorsolásán. Hetente összesen 1 (egy) darab heti nyeremény (nyertes) kerül kisorsolásra. **A játékos növelheti esélyét az adott heti nyeremények sorsolásán egyenesen arányosan, ha a minimális pályázati mennyiség többszörösét tölti fel.** A Játékosok azon heti nyeremény sorsolásán vesznek részt a pályázatukkal, amely –

4.3.3. pontban meghatározott – feltöltési időszakban teljesítették a minimum 1 (egy) Pályázat beküldését.
Egy játékos a heti ajándéktípusból maximum 1 (egy) darabot nyerhet meg a promóció során.

4.3.2. A Szervező a 4 (négy) előre meghatározott időpontban a Lebonyolító székhelyén az 4.3.3. pontban meghatározott egyes heti nyereményekre vonatkozóan az adott sorsoláshoz tartozó beküldési időszak pályázói közül nyerteseket sorsol.

4.3.3. A heti ajándék sorsolások időpontjai és a hozzá tartozó pályázási időszakok a következők:

- **1. heti sorsolás: 2018. november 6. 14:00:00 órakor** összesen 1 heti nyertes kerül kisorsolásra a 2018. október 29. 00:00:01 óra és 2018. november 4. 23:59:59 óra időszakban legalább 1 (egy) pályázatot beküldők közül.
- **2. heti sorsolás: 2018. november 13. 14:00:00 órakor** összesen 1 heti nyertes kerül kisorsolásra a 2018. október 29. 00:00:01 óra és 2018. november 11. 23:59:59 óra időszakban legalább 1 (egy) pályázatot beküldők közül.
- **3. heti sorsolás: 2018. november 20. 14:00:00 órakor** összesen 1 heti nyertes kerül kisorsolásra a 2018. október 29. 00:00:01 óra és 2018. november 18. 23:59:59 óra időszakban legalább 1 (egy) pályázatot beküldők közül.

• **4. heti sorsolás: 2018. november 27. 14:00:00 órakor** összesen 1 heti nyertes kerül kisorsolásra a 2018. október 29. 00:00:01 óra és 2018. november 25. 23:59:59 óra időszakban legalább 1 (egy) pályázatot beküldők közül.

A sorsolásokon az 1-1 nyertes mellett 5-5 tartalék nyertes is kisorsolásra kerül. A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válhatnak Nyertessé, amennyiben az eredeti Nyertes Pályázata a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint érvénytelenné válik. A sorsolások nem nyilvánosak. A sorsolás lebonyolításának menetét minden esetben a Lebonyolító jegyzőkönyvben rögzíti a sorsolás során. A sorsolás helyszíne a Lebonyolító irodája: Bang Bang Ideas Kft. 1055 Budapest, Falk Miksa utca 32. IV. emelet 20. ajtó.

4.4. Főnyeremények

4.4.1. A Játékosok a Játék teljes időtartama alatt minimum 1 (egy) blokk feltöltését követően lehetőséget kapnak a választott főnyeremény ajándék megnyerésére, azaz részt vesznek a főnyeremény ajándékok sorsolásán. A játékos növelheti esélyét a főnyeremény sorsolásán egyenesen arányosan, ha a minimális pályázati mennyiség többszörösét tölti fel.

Egy játékos maximum 1 (egy) darab főnyereményt nyerhet meg a promóció során.

4.4.2. **A főnyeremény sorsolás időpontja: 2018. november 28. 14:00 óra.** A sorsolás helyszíne a Lebonyolító irodája: Bang Bang Ideas Kft., 1055 Budapest, Falk Miksa utca 32. 4. emelet. A sorsoláson az 5 (öt) fő főnyeremény nyertes mellett 5 (öt) fő tartaléknyertes is kisorsolásra kerül. A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válhatnak Nyertessé, amennyiben az eredeti Nyertesek Pályázata a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint érvénytelenné válik. A tartaléknyertesek aktiválása sorsolási sorrendben történik. A sorsolások nem nyilvánosak. A sorsolás lebonyolításának menetét minden esetben a Lebonyolító jegyzőkönyvben rögzíti a sorsolás során.

4.5. Érvénytelen pályázat

Érvénytelen pályázatnak minősül, amennyiben:

- A Pályázó nem betöltötte be a 18. életévét.
- A Pályázó nem magyar állampolgár.
- Amennyiben a Regisztráló nem természetes személy.
- A Pályázó nem magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkező személy
- A Pályázó nem rendelkezik a vásárlást igazoló, olvasható Blokkal.
- A Pályázó a Szervező, a Lebonyolító, Lidl Magyarország Kereskedelmi Bt. (1037 Budapest, Rádl-árok 6.) munkavállalói, vagy a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozója, vagy mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozója.
- Amennyiben a Pályázó az email-es nyeremény értesítést követően 5 munkanapon belül nem jelzi igényét a Szervező, vagy Lebonyolító felé a www.jatek.pottyos.hu oldalon található email-es, vagy levelezési elérhetőségén. (Levelezés esetén a levél feladási dátuma az irányadó.)

- A Nyertes a Regisztráció során tévesen adta meg saját adatai, és az Ajándék átadása ennek következményében meghiúsul.
- A Játékos kérelmezi a Szervezőtől, vagy Lebonyolítótól az adatkezelésének megszüntetését.
- A Nyertes bizonyíthatóan csoportos összejátszással vesz részt a Játékban, vagyis egy regisztrációval több személy is játszik.
- Amennyiben a Játékos a jelen Részvételi és Játékszabályzat 2.5. pontjában foglaltak szerint a Játék során bármilyen módon hamisítja vagy manipulálja a Kódokat, és/vagy csalást követ el.
- Amennyiben a Játékos nem veszi át két alkalommal a nyereményét.
- Amennyiben a Játékos már elérte a 4.2.2., a 4.3.1. és a 4.4.1. pontokban meghatározott megnyerhető ajándékok mennyiségét.

5. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTEŚÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

5.1. Óránkénti nyerőidőpontos ajándékok, heti és főnyeremények

- Óránkénti nyerőidőpontos ajándékok, összesen 672 db:

- **Pöttyös-szörnyecskes szívószálas CHICO pohár**
 - Úrtartalom: 390 ml
 - Anyaga: Polipropilén
 - Mosogatógépben való tisztítása és mikrohullámú sütőben való használata nem ajánlott!

(a továbbiakban együttesen: **Nyerőidőpontos ajándék**)

- Heti ajándék, összesen 4 db:

- **Samsung Galaxy Tab 3, fehér - Pöttyös tokkal**
 - Modell: T116 Galaxy Tab 3 Lite 7.0 8GB
 - Operációs rendszer: Android
 - Kijelző méret: 7,0 "
 - Kijelző típus: LCD,
 - Kijelző felbontása: 1024 x 600
 - Kamera felbontás: 2 Mpx
 - Háttértár méret: 8 GB
 - Szélesség: 116,4 mm
 - Magasság: 193,4 mm
 - Vastagság: 9,7 mm

(a továbbiakban együttesen: **Heti nyeremény**)

- Főnyeremény, összesen 5 db:

- **Microsoft Xbox One X 1TB Játékkonzol, fekete**
 - CPU: Custom CPU 2.30 GHz, 8 mag
 - GPU: Custom GPU 1.172 GHz, 40 CUs, Polaris, 6.0 TFLOPS
 - Memória: 12 GB GDDR5 326 GB/s
 - Flash memória: 8 GB

- Tárhely: 1 TB HDD
- Optical disk drive: 4k UHD Blu-ray
- 2160p 60 Hz HDMI
- AMD FreeSync
- HDR10

(a továbbiakban: **Főnyeremény**)

Az ajándékok változásának jogát a Szervező a promóció teljes időtartama alatt fenntartja!

5.1.1. Amennyiben a nyertes Játékos Pályázata érvénytelennek minősül, Szervező a 4.2.1. pontban meghatározott nyerő időpontokat, illetve az ahhoz legközelebb eső időpillanatokat (óra, perc, másodperc, századmásodperc) követően feltöltött Pályázat feltöltőjét választja nyertesnek (a továbbiakban: **tartaléknyertes**).

A tartaléknyertesek a nyerő időpontot követő legközelebb eső időpillanatokban beküldött Pályázatok időpontjának sorrendjében válhatnak jogosulttá a nyerőidőpontos nyereményre az 5.3. és 5.4. pontokban foglaltak szerint, amennyiben a nyertes vagy az előtte álló tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen. Amennyiben a heti ajándék nyertes Játékos Pályázata érvénytelen, Szervező az adott heti ajándéksorsolás során meghatározott tartalék nyertest választhatja nyertesnek. Amennyiben a főnyeremény nyertes Játékos Pályázata érvénytelen, Szervező a főnyeremény ajándéksorsolás során meghatározott tartalék nyertest választhatja nyertesnek.

Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt az 5.1. pontban meghatározott Nyeremények közül összesen a következő mennyiségekben nyerhet: maximum 1 (egy) darab Főnyeremény, maximum 1 (egy) darab Heti nyeremény és maximum 5 (öt) darab Nyerőidőpontos ajándék.

5.2. A Nyeremények másra át nem ruházhatók, és készpénzre át nem válthatók.

5.3. A Lebonyolító a Nyeremények nyertesait legkésőbb az adott nyerőidőpontot, vagy sorsolást követő 5 (öt) munkanapon belül értesíti a Regisztráció során megadott e-mail címen (továbbiakban: **Értesítés**). A nyertes Játékos **az emailben szereplő elérhetőségen köteles az Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést**, valamint pontosan megjelölni azt a magyarországi címet, amelyre a Nyeremény kézbesítését kéri, ellenkező esetben a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül és Szervező tartaléknyertest jelöl ki. Amennyiben Lebonyolító a nyertes Játékost a Regisztráció során megadott adatok valótlanága, hiányossága/hibája miatt, vagy egyéb okból nem tudja értesíteni a fenti időtartamon belül vagy a Játékos az értesítésre nem reagál, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.4. A nyereményeket a Lebonyolító futárszolgálattal juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által a Regisztrációkor és/vagy az Értesítés visszaigazolásakor megadott magyarországi címre. A futárszolgálat a nyeremény kézbesítését kétszer kísérli meg, a nyertes Pályázattal érintett nyerőidőpontot vagy sorsolást követő 60 (hatvan) naptári napon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremény átvételére a futárszolgálat érvényes Általános Szerződési Feltételeiben,

Küldeményforgalmi Üzletszabályzatában foglaltak szerint sor kerüljön. Ha a Játékos jelen pontban írt együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget és így a nyeremény átadása a nyertes részére meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Amennyiben a nyeremény visszaérkezik a Lebonyolítóhoz (nem kereste, ismeretlen cím, elégtelen cím vagy egyéb megjelöléssel) a Szervező a nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.5. A nyeremények kézbesítése során a kiszállító futár a csomag átvételéért nem jogosult pénzt kérni. Amennyiben erre mégis sor kerül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át és jelentse ezt a pottyslidl@bangbang.hu e-mail címen, valamint a nyereményt a futárral vitesse be a területileg hozzá tartozó letéti központba. Ez esetben a nyereményt a futárszolgálat ismételten, díjmentesen kiszállítja a nyertes Játékos részére.

5.6. Amennyiben a nyeremény a kiszállítás során megsérül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át, hanem a futárral vetessen fel erről jegyzőkönyvet a helyszínen és a csomagot küldje vissza Lebonyolító részére az ügy kivizsgálása érdekében. A csomag átvételét követően vagy jegyzőkönyv hiányában Szervező és Lebonyolító a nyereményre vonatkozóan reklamációt nem fogad el.

5.7. A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli, vele szemben Résztevők semmilyen további igényt nem érvényesíthetnek; Szervező e tekintetben mindennemű felelősségét kizárja. A Nyeremények kézbesítésével járó futárköltséget a Szervező viseli.

7. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

7.1. A Játékról részletes információk a www.jatek.pottynos.hu weboldalon érhetők el.

7.2. A résztvevők kérdéseiket, illetve észrevételeiket elküldhetik a pottyslidl@bangbang.hu email címre, vagy felvehetik a kapcsolatot a +36-1-610-8952 információs vonalon (elérhető: hétköznapi 9:00 és 17:30 között).

8. VEGYES RENDELKEZÉSEK

8.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének elmaradásáért vagy

késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.2. A Szervező és a Lebonyolító a nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a futárszolgálattal megküldött nyereményét, ajándékát a második átadás megkísérlésekor nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. Ez nem vonatkozik arra az esetre, amennyiben az átvételre azért nem kerül sor, mert a csomag sérülése folytán a Nyertes annak átvételét megtagadja.

8.3. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a www.jatek.pottyos.hu Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, ajándékaikat, illetve a fődíjakat, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

8.4. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált emailcímek létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.

8.5. Ha a játékos adat- illetve kódfeltöltés vagy regisztráció közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.6. A Játékhoz kapcsolódó adatbázis módosítása kizárólag a www.jatek.pottyos.hu domainről, illetve a webkiszolgálón keresztül lehetséges. Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a játékosok regisztrációjába, blokkfeltöltésben stb. a játékos azonnali kizárását eredményezi.

8.7. A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog kizárólag a magyar jog. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztathassa a résztvevők megfelelő tájékoztatása mellett.

8.8. Jelen Játékszabályzat a Szervező Adatvédelmi Irányelveivel együttesen értelmezendő és alkalmazandó.

Budapest, 2018. október 25.

FrieslandCampina Hungária Zrt.
Szervező